

Инструкция для участников турниров «Изучи Интернет – управляй им!»

Оглавление

Общая информация	2
С чего начать?	3
Инструкция капитана.....	4
Инструкция игрока.....	5
Получение результатов турнира.....	6

Общая информация

В турнирах могут принимать участие только команды. Капитан в выполнении заданий не участвует.

Игры разделены по темам. На выполнение всех заданий отводится один час. Время начинает отсчитываться с момента начала выполнения первой игры (после нажатия кнопки "Начать" при открытии задания).

За прохождение каждой игры начисляются баллы. Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора игр.

За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения заданий всех разделов одинаковой сложности (например, все игры по 100 баллов) игроку становится доступен бонус.

Бонус не прибавляет баллы, а позволяет пройти любую игру повторно, с целью улучшения результата.

[Вернуться в оглавление.](#)

[Следующая глава.](#)

С чего начать?

Прежде всего, каждый из участников команды регистрируется на портале и заполняет анкету участника¹:

1. [зарегистрироваться в системе](#);



2. подтвердить электронную почту по ссылке в письме, отправленном по адресу электронной почты, указанной при регистрации;
3. [перейти в личный кабинет, заполнить анкету](#).

Вы успешно авторизовались.

[Вернуться на главную страницу](#)
[Перейти в личный кабинет](#) → [ДОСТУП](#) [АНКЕТА УЧАСТНИКА](#) «ТУРНИР» [РЕЗУЛЬТАТЫ](#)

¹ Данный этап не нужен, если ранее вы уже регистрировались на сайте. Не требуется для каждого турнира или чемпионата заводить новый личный кабинет. Если ваши данные изменились, то достаточно внести правки в существующий личный кабинет и/или анкету.

[Вернуться в оглавление.](#)

[Следующая глава.](#)

Инструкция капитана

Во время проведения регистрации на турнир капитан должен:

1. [зайти в личный кабинет](#);



2. [перейти во вкладку «Турнир»](#);²

[ДОСТУП](#) [АНКЕТА УЧАСТНИКА](#) [«ТУРНИР»](#) [РЕЗУЛЬТАТЫ](#)

3. выбрать турнир и придумать уникальное название команды;

Турнир:

Название команды:



Команда «Название команды» успешно создана. Теперь вы можете изменять состав команды.

4. создать команду.³

В команде может быть от 2 до 10 зарегистрированных на интернет-портале участников. Капитану следует найти участников по логинам⁴ или другим данным и добавить. Каждый автоматически получит приглашение на электронную почту и в личном кабинете;

[СОСТАВ КОМАНДЫ](#) [ПОИСК УЧАСТНИКОВ](#) [РОСПУСК КОМАНДЫ](#)

Поиск участников, которых можно добавить в команду

Выбрано по школе

5. зарегистрировать готовую команду на участие⁵:

[ДОСТУП](#) [АНКЕТА УЧАСТНИКА](#) [«ТУРНИР»](#) [РЕЗУЛЬТАТЫ](#)

Новые игроки добавлены в команду.

До (дата) производится регистрация участников турнира.
(дата) с 16:00 по 18:00 - проведение турнира «Школа № _____ (дата)». Место проведения турнира Москва

Вы являетесь капитаном команды «Название команды».

Для участия команды в турнире Вы должны ее зарегистрировать.

Я согласен с условиями и команда готова принять участие в турнире



Ваша команда зарегистрирована в турнире «Школа № _____ (дата)»

² Если в данный момент турниров нет, то вкладки "Турнир" не будет.

³ Пока турнир не стартовал, т.е. во время регистрации, состав команды можно менять - добавлять, удалять игроков.

⁴ Поиск лучше проводить по логину, так как он уникален. Иные же данные могут привести к ошибочному добавлению, так как у участника может быть создано несколько личных кабинетов с идентичными данными, но разными уникальными логинами.

⁵ Если в какой-то момент игроков в команде будет меньше 2-х, команда выпадет из турнира и после формирования нового состава, команду надо будет снова зарегистрировать в турнире.

[Вернуться в оглавление.](#)

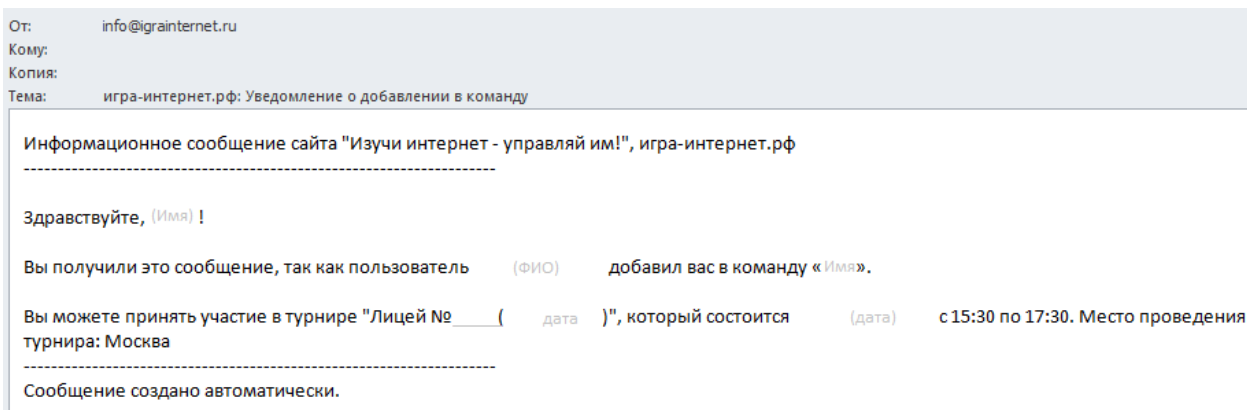
[Следующая глава.](#)

Инструкция игрока

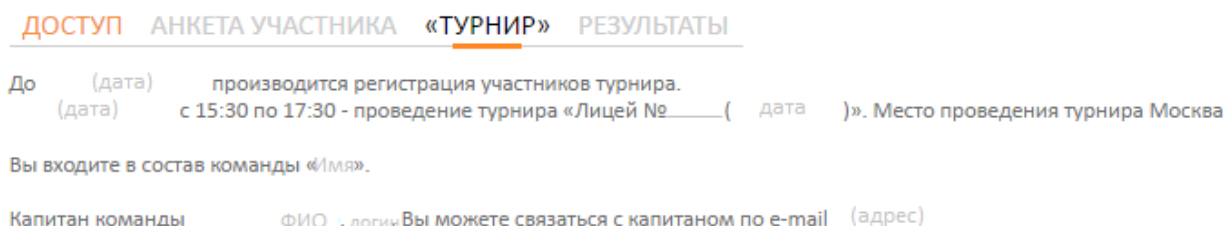
Играть в турнирах можно только в составе команды.

Игрок должен быть [включен капитаном в состав команды](#).

Каждый игрок получит подтверждение на электронную почту и в личном кабинете.



Проверить информацию о включении в команду можно из личного кабинета, перейдя во [вкладку "Турнир"](#)⁶. Если игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение.



Иначе будет предложено [создать команду и стать капитаном](#).

Турнир:

Название команды:

После старта турнира необходимо перейти во [вкладку "Турнир"](#). Игрок увидит кнопку "Начать турнир", кликнув по которой, он перейдет в меню выбора игр.

⁶ Если в данный момент турниров нет, то вкладки "Турнир" не будет.

[Вернуться в оглавление.](#)

[Следующая глава.](#)

Получение результатов турнира

По завершению турнира капитан может получить сертификат об участии, перейдя во [вкладку "Результаты"](#).

[ДОСТУП](#) [АНКЕТА УЧАСТНИКА](#) [«ТУРНИР»](#) [РЕЗУЛЬТАТЫ](#)

Во вкладке будет отображена информация по набранным баллам командой и каждым участником. Там же будут ссылки на сертификаты, которые можно распечатать.

Общие результаты можно видеть в [разделе "Рейтинг"](#), куда можно попасть из верхнего меню "ЧЕМПИОНАТ" - "РЕЙТИНГ".



[Вернуться в оглавление.](#)